



# basic education

Department:  
Basic Education  
**REPUBLIC OF SOUTH AFRICA**

## NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT

**GRAAD 12**

**INLIGTINGSTECHNOLOGIE V1**

**NOVEMBER 2021**

**NASIENRIGLYNE**

**PUNTE: 150**

Hierdie nasienriglyne bestaan uit 23 bladsye.

**ALGEMENE INLIGATION:**

- Hierdie nasienriglyne moet as die basis vir die nasiensessie gebruik word. Dit is voorberei om deur nasienerers gebruik te word. Daar word na alle nasienerers verwag om 'n deeglike standaardiseringsvergadering by te woon om seker te maak dat die riglyne konsekwent geïnterpreteer en tydens die nasien van die kandidate se werk toegepas word.
- Let op dat leerders wat 'n alternatiewe korrekte oplossing as wat as voorbeeld van 'n oplossing in die nasienriglyne gegee word verskaf, volle krediet vir die relevante oplossing moet kry tensy die spesifieke instruksies in die vraestel nie gevolg is nie of die vereistes van die vraag nie nagekom is nie.
- **Bylaag A, B, C en D** (bladsy 3 tot 10) sluit die nasienerubriek vir elke om te gebruik vir enigeen van die twee programmeringstale in.
- **Bylaag E, F, G en H** (bladsy 11 tot 22) bevat voorbeelde in programmeringskode van oplossings vir Vrae 1 tot 4.
- Kopieë van **Bylaag A, B, C, D en die opsomming van die leerder se punte** (bladsy 3 tot 10) moet vir elke leerder gemaak word en tydens die nasiensessie voltooi word.

**BYLAAG A****VRAAG 1: NASIENRUBRIEK - ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHED**

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
1.1	<p><b>'FormCreate'-gebeurtenis</b></p> <p>Stel caption van lblV1_1 op 'Coding is' ✓      Stel font se kleur van lblV1_1 op groen ✓      Stel grootte van skrif van lblV1_1 op 16 ✓      Stel naam van skriftype op 'Arial' ✓</p>	4	
1.2	<p><b>Knoppie - [1.2 – Getal rolletjies]</b></p> <p>Skep konstante LEKKERS_PER_ROL = 8      Verklaar heelgetalveranderlikes ✓      Onttrek getal rustye uit spin edit ✓      Bereken total getal lekkers (rustye x 4) ✓      Bereken total aantal rolletjies      (lekkers ✓ / LEKKERS_PER_ROL✓) // OF (lekkers/8)      Rond op deur Ceil-funksie te gebruik ✓      Vertoon getal rolletjies lekkers op lblV1_2 ✓      omgeskakel na String ✓</p>	8	
1.3	<p><b>Knoppie – [1.3 – Bereken volume]</b></p> <p>rRadius := 3;      rVolume := rTetraVolume + 4/3✓ * PI ✓ *      power(rRadius,3) ✓/2 ✓      Vertoon      Deur ShowMessage te gebruik met "Volume "-teks ✓      Waarde van volume ✓      Geformatteer na een desimale plek ✓</p> <p><b>Let wel:</b>      In die formule:      Aanvaar die waarde van 133 in plaas van rTetraVolume      Aanvaar die waarde van 3 in plaas van rRadius      In plaas van PI, aanvaar 22/7 of 3.14      In plaas van 4/3, aanvaar 1.33      Aanvaar enige korrekte alternatief vir power(rRadius, 3) waar die antwoord = 27      Aanvaar * 0.5 in plaas van /2</p>	7	

1.4	<p><b>Knoppie - [1.4 – Vertoon patroon]</b></p> <p>Maak afvoerarea skoon ✓      Verkry simbool uit combo box ✓  <math>iGrootte = \text{posisie van simbool in combo box} \checkmark // (\text{indeks} + 1)</math>      Lus ✓ rye van 0 ✓ tot iGrootte ✓ // Lus van 1 tot iGrootte      Inisialiseer afvoerstring ✓ (Of voeg #13 by)      Geneste Lus ✓ kolomme van 0 tot iGrootte ✓      Voeg simbool by afvoerstring ✓      Vertoon afvoerstring ✓</p> <p><b>Let wel:</b>      Die beginwaarde van die lus sal afhang van of 1 by die iGrootte getel is (of 0 of 1)      'n Korrekte oplossing wat nie van 'n geneste lus gebruik maak nie moet met 1 punt gepenaliseer word      Die punt wat aan die geneste luswaardes toegeken word moet dieselfde as die buitenste lus wees</p>	11	
1.5	<p><b>Knoppie - [1.5 – Karakterers]</b></p> <p>Genereer ewekansig 'n aanvaarbare waarde ✓      Gebruik die waarde om die ooreenstemmende karakter te ontrek✓      Lus ✓      Voeg karakter ✓ by afvoerstring ✓      Stel huidige karakter as vorige karakter ✓      Genereer nuwe huidige karakter ✓      Totdat huidige karakter ✓ = vorige karakter ✓      Vertoon afvoerstring ✓</p> <p><b>Let wel:</b>      ACSII-tabel in die reeks van 65 tot 91      String, skikking of case-stelling bv. 1 tot 26</p>	10	
	<b>TOTAAL AFDELING A:</b>	<b>40</b>	

**BYLAAG B****VRAAG 2: NASIENRUBRIEK – SQL EN DATABASISPROGRAMMERING**

<b>SENTRUMNOMMER:</b>		<b>EKSAMENNOMMER:</b>	
<b>VRAAG</b>	<b>BESKRYWING</b>	<b>MAKS. PUNTE</b>	<b>LEERDER-PUNT</b>
2.1	<b>SQL-stellings</b>		
2.1.1	<p><b>Knoppie [2.1.1 – Klubs van Gauteng en SA-geaffilieer]</b></p> <pre>SELECT KlubNaam, KlubDorp FROM tblKlubs ✓ WHERE Provinsie = "GP" ✓ AND SA_Geaffilieer = True ✓  Aanvaar WHERE Provinsie LIKE "%GP%" OF enige korrekte gebruik van LIKE</pre>	3	
2.1.2	<p><b>Knoppie [2.1.2 – Geboortejaar]</b></p> <pre>SELECT LidNaam, LidVan, GeboorteDatum ✓ FROM tblLede ✓ WHERE year(GeboorteDatum) = 2002 ✓  Alternatiewe vir jaar: WHERE year(GeboorteDatum) = "2002" BETWEEN #2002/01/01# AND #2002/12/31# LEFT(GeboorteDatum,4) MID(GeboorteDatum,1,4) LIKE "%2002%" OF LIKE "2002%"</pre>	3	
2.1.3	<p><b>Knoppie [2.1.3 – Vertoon lede]</b></p> <pre>SELECT LidVan, LidNaam ✓ FROM tblKlubs,tblLede ✓ WHERE tblKlubs.KlubID = tblLede.KlubID ✓ AND KlubNaam = '' + sKlubNaam + ''✓  Aanvaar ook JOIN SELECT LidVan, LidNaam FROM tblKlubs INNER JOIN tblLede ON tblKlubs.KlubId = tblLede.KlubId WHERE tblKlubs.KlubNaam = '' + sKlubNaam + ''  QuotedStr(sKlubNaam)  Aanvaar die gebruik van 'aliasses'</pre>	4	

2.1.4	<b>Knoppie [2.1.4 – Gemiddelde lidmaatskapfond]</b>  <pre>SELECT Provincie, FORMAT (AVG(LedeGeld) ✓, "CURRENCY") ✓ AS GemFond ✓ FROM tblKlubs GROUP BY Provincie ✓ HAVING ✓ AVG(LedeGeld) &gt; 400 ✓  Aanvaar ook: FORMAT (AVG(LedeGeld), "R0.00")</pre>		<b>6</b>
2.1.5	<b>Knoppie [2.1.5 – Verander naam van lid]</b>  <pre>UPDATE tblLede ✓ SET LidNaam = "Ainsley" ✓ WHERE LidNaam = "Aiensley"✓</pre>		<b>3</b>
	<b>Subtotaal:</b>	<b>19</b>	

**VRAAG 2: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)**

2.2	<b>Databasisprogrammering</b>		
2.2.1	<p><b>Knoppie [2.2.1 – Uitstaande fooie]</b></p> <p>Gaan na eerste rekord in die tblKlubs ✓      Gebruik lus om deur die tblKlubs tabel te stap ✓      Vertoon die klub se naam en jaarlikse fooi vir elke klub ✓      Gaan na die eerste rekord van die tblLede tabel ✓      Gebruik 'n geneste lus ✓ om deur tblLede te stap ✓      As die KlubID-veld in tblKlubs ✓ = die KlubID-veld in tblLede ✓      Bereken uitstaande fooi ✓      // Ledegeld – BedragBetaal      Vertoon die van, bedrag betaal en uitstaande bedrag in die ricedit ✓      Beweeg na volgende rekord in tblLede ✓      Eindig lus (Lede tabel)      Beweeg na volgende rekord in tblKlubs ✓      Eindig lus (tblKlubs)</p> <p><b>Let wel:</b>      Aanvaar die repeat ..until-lus in plaas van die While-lus met die regte voorwaardes</p>	12	
2.2.2	<p><b>Knoppie [2.2.2 – Dateer voltooide roetes op]</b></p> <p>Edit-mode ✓      Voeg 1 ✓ by RoetesVoltooi-veld ✓      Post ✓</p>	4	
2.2.3	<p><b>Knoppie [2.2.3 – Voeg lid by]</b></p> <p>Verkry die KlubID uit die radiogroup ✓      Insert-mode ✓      Ken waardes toe aan regte velde ✓      Ken die KlubID wat verkry is aan KlubID-veld toe ✓      Post ✓</p> <p>Aanvaar tblLede.Append</p>	5	
	<b>Subtotaal:</b>	<b>21</b>	
	<b>TOTAAL AFDELING B:</b>	<b>40</b>	

**BYLAAG C****VRAAG 3: NASIENRUBRIEK - OBJEK-GEÖRIENTEERDE PROGRAMMERING**

<b>SENTRUMNOMMER:</b>		<b>EKSAMENNOMMER:</b>	
<b>VRAAG</b>	<b>BESKRYWING</b>	<b>MAKS. PUNTE</b>	<b>LEERDER-PUNT</b>
3.1.1	<p><b>getGetalDae funksie</b></p> <p>Opskrif van funksie met heelgetalwaarde as terugstuurtipe ✓ fGetalDae aan Result toegeken ✓</p>	2	
3.1.2	<p><b>berekenAfstPerDag</b></p> <p>Funksie se opskrif met integer as terugstuur-tipe ✓ Result = round ✓ (fAfstand/fGetalDae) ✓</p>	3	
3.1.3	<p><b>bepaalVlak funksie</b></p> <p>afstand per dag = berekenAfstPerDag ✓ As afstand per dag &gt; 15 ✓ EN (tipe terrein = 'rocky' ✓ of tipe terrein = 'sandy') ✓ // (tipe terrein = 'rotsagtig' of tipe terrein = 'sanderig') 'Gevorderde' toegeken aan Result ✓ Anders ✓ As afstand per dag van 10 ✓ tot 15 is ✓ // ingesluit Result = 'Gemiddelde' ✓ Anders Result = 'Maklike' ✓</p> <p><b>Aanvaar ook:</b> As afstand per dag &gt; 15 // 1 punt en (NOT(tipe_terrein == 'Flat')) // 2 punte</p>	10	
3.1.4	<p><b>berekenTotKoste funksie</b></p> <p>Opskrif van funksie met real as terugstuur datatipe ✓ en heelgetal parameter ✓ Result ✓ = fKoste * parameter ✓</p> <p>Aanvaar ook currency, string of integer as terugstuur-tipe op voorwaarde dat dit reg gebruik is</p>	4	
3.1.5	<p><b>toString metode</b></p> <p>Opskrif van funksie met String terugstuur datatipe ✓ Stuur roeteNaam, tipeTerrein, afstand, getal dae, koste terug ✓ Omgeskakel na regte formaat ✓ Regte teks en reel-onderbrekings ✓</p>	4	
	<b>Subtotaal: Objekklas</b>	<b>23</b>	

**VRAAG 3: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)**

VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
3.2.1	<p><b>Combobox - cmbStapRoetes</b></p> <p>Assignfile met lêernaam wat verkry is + '.txt' ✓  Reset lêer ✓  Lees 4 reels uit lêer ✓  <i>Instansieer die objStapRoete-objek:</i>  objStapRoete ✓ := TStapRoete.Create ✓  Gebruik vyf argumente ✓  (sRoeteNaam, sTerrein, iGetal, iAfstand, rKoste)  met regte datatipes en in die regte volgorde ✓  Vertoon boodskap deur 'n showMessage te gebruik ✓</p>	8	
3.2.2	<p><b>Knoppie [3.2.2 – Vertoon besonderhede van staproete]</b></p> <p>Gebruik objStapRoete.toString-metode ✓  om inligting van staproete in die rich edit-komponent te vertoon ✓</p>	2	
3.2.3	<p><b>Knoppie [3.2.3 – Vertoon koste]</b></p> <p>Sleutel getal lede in groep in ✓  Koste ✓ = objStapRoete.berekenTotKoste ✓-metode  (groepgrootte) ✓   Aanvaar berekenKoste as naam van die funksie</p>	4	
3.2.4	<p><b>Knoppie [3.2.4 – Afstand per dag]</b></p> <p>Vertoon getal km deur die gebruik van  IntToStr(objStapRoete.berekenAfstPerDag) ✓   Vertoon moeilikheidvlak deur die gebruik van  objStapRoete.bepaalVlak ✓   Vertoon die getal dae deur die gebruik van  IntToStr(objStapRoete.getGetalDae) ✓   Aanvaar die moeilikheidgraad vertoon in kleinletters of hoofletters</p>	3	
	<b>Subtotaal: Vormeenheidklas</b>	17	
	<b>TOTAAL AFDELING C:</b>	40	

**BYLAAG D****VRAAG 4: NASIENRUBRIEK – PROBLEEMOPLOSSING**

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
4.1	<p><b>Knoppie - [4.1 – Vertoon afstandskaart]</b></p> <p>Lus van 1 tot 5 ✓      Voeg naam by afvoerstring ✓      Lus van 1 tot 5 ✓      Voeg afstand by afvoerstring ✓      Vertoon afvoerstring ✓ in rich edit  <b>Let wel:</b>      Twee stelle blokhakies kan gebruik word in plaas van indekswaardes wat met 'n komma geskei word bv.      arrAfstande[iRy][iKol]</p>	5	
4.2	<p><b>Knoppie - [4.2 – Validering]</b></p> <p>Lus van 1 tot 5 ✓      Lus van 1 tot 5 ✓      Toets of afstand in [iRow,iCol] &lt;&gt; afstand in [iKol,iRy] ✓      Toets of afstand in [iRow,iCol] &lt; afstand in [iKol,iRy] ✓      Afstand in [iRow,iCol] = Afstand in [iKol,iRy] ✓      Bou string met ry- en kolom-indeks✓      en afstand ✓      Vertoon afvoerstring ✓       Aanvaar die lengte van die skikking in plaas van die waarde 5 in lusse      Alternatiewe toets:      Toets of afstand in [iRow,iCol] &lt; afstand in [iKol,iRy] (2 punte)</p>	8	

4.3	<p><b>Knoppie - [4.3 – Roetebeplanner]</b></p> <p>Onttrek roete uit combo box en inisialiseer totale afstand ✓ Lus 4 keer ✓ (onttrek alle moontlike kombinasies) Onttrek die eerste kontrolepunt ✓ (Ry se indeks) Onttrek die tweede kontrolepunt ✓ (Kolom se indeks) Vee eerste 2 karakters uit ✓ (logika om by volgende indeks te begin) Lees afstand uit 2D ✓ deur Ry en Kolom te gebruik Dateer totale afstand op ✓ (Voeg afstand uit 2D by) Bereken tyd (tyd X afstand) ✓ Toets of roete tussen 2 punte by 2 and 4 is OF 4 and 2 is ✓ Vermenigvuldig tyd met 2 ✓ Dateer tyd per dag op ✓ Vertoon die name van die twee kontrolepunte ✓ Vertoon afstand en tyd ✓ (in enige formaat) Toets of tyd per dag &gt; 480 ✓ Vertoon naam van kontrolepunt om te bespreek ✓ Herstel tyd per dag na 0 ✓ Vertoon totale afstand ✓</p>	17	
<b>TOTAAL AFDELING D: GROOTTOTAAL:</b>			<b>30 150</b>

**OPSOMMING VAN LEERDER SE PUNTE:**

SENTRUMNOMMER:		LEERDER SE EKSAMENNOMMER:			
	AFDELING A	AFDELING B	AFDELING C	AFDELING D	
	VRAAG 1	VRAAG 2	VRAAG 3	VRAAG 4	GROOT-TOTAAL
MAKS. PUNTE	40	40	40	30	150
LEERDER SE PUNTE					

**BYLAAG E: OPLOSSING VIR VRAAG 1**

```

//=====
// Vraag 1.1          4 punte
//=====

procedure TfrmVraag1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  lblV1_1.Caption := 'Coding is ';
  lblV1_1.Font.Color := clGreen;
  lblV1_1.Font.Size := 16;
  lblV1_1.Font.Name := 'Arial';
end;

//=====
// Vraag 1.2          8 punte
//=====

procedure TfrmVraag1.btnExit_2Click(Sender: TObject);
var
  iAantBreke, iAantRolle, iTotLekkers: integer;
const
  LEKKERS_PER_ROL = 8;
begin
  iAantBreke := spnV1_2.Value;
  iTotLekkers := iAantBreke * 4;
  iAantRolle := Ceil(iTotLekkers / LEKKERS_PER_ROL);
  lblV1_2.Caption := IntToStr(iAantRolle);
end;

//=====
// Vraag 1.3          7 punte
//=====

procedure TfrmVraag1.btnExit_3Click(Sender: TObject);
var
  rVolume, rRadius, rTetraVolume : real;
begin
  rRadius := 3;
  rTetraVolume := 133;
  rVolume := rTetraVolume + 4/3 * PI * power(rRadius,3)/2;
  ShowMessage('Volume: ' + FloatToStrF(rVolume,ffFixed,10,1));
end;

```

```

//=====
// Vraag 1.4      11 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_4Click(Sender: TObject);
var
  sSimbool, sReel: String;
  iRye, iKol, iGrootte: integer;
begin
  redV1_4.Clear;
  sSimbool := cmbV1_4.Text;
  iGrootte := cmbV1_4.ItemIndex + 1;

  for iRye := 1 to iGrootte do
    begin
      sReel := '';
      for iKol := 1 to iGrootte do
        sReel := sReel + sSimbool + ' ';
      redV1_4.Lines.Add(sReel);
    end;

//Alternatiewe oplossing

//for iRye := 1 to iGrootte do
//  sReel := sReel + sSimbool + ' ';
//for iRye := 1 to iGrootte do
//  redV1_4.Lines.Add(sReel);
end;

//=====
// Vraag 1.5      10 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_5Click(Sender: TObject);
var
  cHuidigeKar: char;
  cVorigeKar: char;
  sAfvoer: String;
begin
//Kode wat voorsien is
  redV1_5.Clear;
  sAfvoer := ''; //veranderlike om afvoerstring te bou

  cHuidigeKar := Char(random(90 - 65 + 1) + 65);
  repeat
    sAfvoer := sAfvoer + cHuidigeKar;
    cVorigeKar := cHuidigeKar;
    cHuidigeKar := Char(random(90 - 65 + 1) + 65);
  until (cHuidigeKar = cVorigeKar);
  sAfvoer := sAfvoer + cHuidigeKar;
  redV1_5.Lines.Add(sAfvoer);
end;

end.

```

**BYLAAG F: OPLOSSING VIR VRAAG 2**

```

//=====
// Vraag 2.1 - Afdeling: SQL-stellings
//=====

//=====
// Vraag 2.1.1      3 punte
//=====

    sSQL1 := 'SELECT KlubNaam, KlubDorp
              FROM tblKlubs
             WHERE Provinse = "GP"
               AND SA_Geaffilieer = true ';
    // of sonder = true

//=====
// Vraag 2.1.2      3 punte
//=====

    sSQL2 := 'SELECT LidNaam, LidVan, GeboorteDatum
              FROM tblLede
             WHERE year(GeboorteDatum) = 2002';
    // Alternatief vir jaar: BETWEEN #01/01/2002# AND #31/12/2002#';

//=====
// Vraag 2.1.3      4 punte
//=====

    sSQL3 := 'SELECT LidVan, LidNaam FROM tblKlubs,tblLede
              WHERE tblKlubs.KlubID = tblLede.KlubID
                AND KlubNaam = "' + sKlubNaam + "'';

//=====
// Vraag 2.1.4      6 punte
//=====

    sSQL4 := 'SELECT Provinse, FORMAT(AVG(LedeGeld), "CURRENCY") AS
              GemFooki FROM tblKlubs '
              +'GROUP BY Provinse HAVING AVG(LedeGeld) > 400';

//=====
// Vraag 2.1.5      3 punte
//=====

    sSQL5 := 'UPDATE tblLede
              SET LidNaam = "Ainsley"
            WHERE LidNaam = "Aiensley"';

//=====
// Vraag 2.2 - Afdeling: Delphi-kode
//=====

//=====
// Vraag 2.2.1      12 punte
//=====

procedure TfrmDBQuestion2.btnExit2_2_1Click(Sender: TObject);
var
  rVerskil : real;
begin
  // Vraag 2.2.1
  tblKlubs.First;

```

```

while not tblKlubs.EOF do
begin
  redV2_2_1.Lines.Add(tblKlubs['KlubNaam'] + ', jaarlikse fooi =
    ' + FloatToStrF(tblKlubs['LedeGeld'], ffCurrency, 10, 2));
  redV2_2_1.Lines.Add('=====');
  tblLede.First;
  redV2_2_1.Lines.Add('Van' + #9 + 'Betaal' + #9 + 'Uitstaande');
  while not tblLede.EOF do
  begin
    if tblLede['KlubID'] = tblKlubs['KlubID'] then
    begin
      rVerskil := tblKlubs['LedeGeld'] -
        tblLede['BedragBetaal'];
      redV2_2_1.Lines.Add(tblLede['LidVan'] + #9 +
        FloatToStrF(tblLede['BedragBetaal'],
        ffCurrency, 10, 2) + #9 +
        FloatToStrF(rVerskil, ffCurrency, 10, 2));
    end;
    tblLede.Next;
  end;
  redV2_2_1.Lines.Add('');
  tblKlubs.Next;
end;
// Kode wat voorsien is
dbCONN.SetupGrids(dbgrdONE, dbgrdMany, dbgrdSQL);
end;
// =====
=====

// Vraag 2.2.2          4 punte
=====

procedure TfrmDBQuestion2.btnV2_2Click(Sender: TObject);
begin
// Vraag 2.2.2

tblLede.Edit;
tblLede['RoetesVoltooi'] := tblLede['RoetesVoltooi'] + 1;
tblLede.Post;
end;

// =====
// Vraag 2.2.3          5 punte
=====

procedure TfrmDBQuestion2.btnV2_2_3Click(Sender: TObject);
var
  sVan, sNaam, sJaar, sLidKode : String;
  dGebDatum : TDateTime;
  iRoetesVoltooi, iKlubID : integer;
  rBedragBetaal : real;
begin
  //Kode wat voorsien is
  sVan := 'Nkosi';
  sNaam := 'Mothupi';
  dGebDatum := 18-08-2003;
  sLidKode := 'Nko2140';

  //Vraag 2.2.3
  iKlubID := rgpV2_2_3.ItemIndex + 1;

```

```

tblLede.Insert;
tblLede['LidKode'] := sLidKode;
tblLede['LidVan'] := sVan;
tblLede['LidNaam'] := sNaam;
tblLede['GeboorteDatum'] := dGebDatum;
tblLede['KlubID'] := rgpV2_2_3.Items[rgpV2_2_3.ItemIndex][1];
tblLede.Post;
tblLede.Refresh;
end;

// =====
// {$ENDREGION}
// =====
// {$REGION 'Provided code: Stel DB konneksies - MOENIE VERANDER
// NIE!' }
// =====
procedure TfrmDBQuestion2.bmbHerwinDBCClick(Sender: TObject);
begin
  // Herwin die Database
  dbCONN.RestoreDatabase;
  redV2_2_1.Clear;
  dbCONN.SetupGrids(dbgrdONE, dbgrdMany, dbgrdSQL);
end;

// =====
procedure TfrmDBQuestion2.FormClose(Sender: TObject;
var Action: TCloseAction);
begin // Diskonnekteer database EN maak oop konneksies toe
  dbCONN.dbDisconnect;
end;

procedure TfrmDBQuestion2.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  redV2_2_1.Paragraph.TabCount := 4;
  redV2_2_1.Paragraph.Tab[0] := 70;
  redV2_2_1.Paragraph.Tab[1] := 150;
  redV2_2_1.Paragraph.Tab[2] := 300;
  redV2_2_1.Paragraph.Tab[3] := 400;
end;

// =====
procedure TfrmDBQuestion2.FormShow(Sender: TObject);
begin // Stel konneksie met database op EN maak tabelle oop.
  dbCONN := TConnection.Create;
  dbCONN.dbConnect;
  tblKlubs := dbCONN.tblOne;
  tblLede := dbCONN.tblMany;
  dbconn.RunSQL('SELECT * FROM tblLede'); //WHERE KlubID = 1');

  dbCONN.setupGrids(dbgrdONE, dbgrdMany, dbgrdSQL);
  pgcDBAdmin.ActivePageIndex := 0;

end;
// =====
// {$ENDREGION}

end.

```

**BYLAAG G: OPLOSSING VIR VRAAG 3****Objekklas**

```

unit StapRoete_U;

interface

uses SysUtils;

type

TStapRoete = class(TObject)

private
var
    // Kode wat voorsien is
    fRoeteNaam,fTipeTerrein: String;
    fGetalDae: integer;
    fAfstand: integer;
    fKostePP: real;

public
    constructor create(sRoeteNaam,sTipeTerrein: String;
                      iGetalDae: integer; rAfstand: integer; rKoste: real);
    function getGetalDae: integer;
    function berekenAfstPerDag: integer;
    function bepaalVlak: String;
    function berekenTotKoste(iGetal: integer): real;
    function toString:String;
end;

implementation

{ TStapRoete }

// Kode wat voorsien is

constructor TStapRoete.Create(sRoeteNaam,sTipeTerrein: String;
                             iGetalDae: integer; rAfstand: integer; rKoste: real);
begin
    fRoeteNaam := sRoeteNaam;
    fTipeTerrein := sTipeTerrein;
    fGetalDae := iGetalDae;
    fAfstand := rAfstand;
    fKostePP := rKoste;
end;

// =====
// Vraag 3.1.1            2 punte
// =====
function TStapRoete.getGetalDae: integer;
begin
    Result := fGetalDae;
end;

```

```

// =====
// Vraag 3.1.2      3 punte
// =====
function TStapRoete.berekenAfstPerDag: integer;
begin
  Result :=(Round(fAfstand/fGetalDae));
end;
// =====
// Vraag 3.1.3      10 punte
// =====
function TStapRoete.bepaalVlak: String;
var
  rAfstPdag :real;
begin
  //rAfstPdag := fAfstand / fGetalDae;
  rAfstPdag := berekenAfstPerDag;    // roep funksie
  if ( rAfstPdag > 15 ) and ((fTipeTerrein = 'Rocky') or //'Rotsagtig'
    (fTipeTerrein = 'Sandy')) then                                //'Sanderig'
    Result := 'Gevorderde'
  else if (rAfstPdag >=10) AND(rAfstPdag <=15) then
    Result := 'Gemiddelde'
  else Result := 'Maklike' ;
end;
// =====
// Vraag 3.1.4      4 punte
// =====
function TStapRoete.berekenTotKoste(iGetal: integer): real;
begin
  Result := fKostePP * iGetal;
end;
// =====
// Vraag 3.1.5      4 punte
// =====
function TStapRoete.toString: String;
begin
  Result := fRoeteNaam + ': ' + fTipeTerrein + #13+
  IntToStr(fAfstand) + ' km in ' + IntToStr(fGetalDae) +' dae '+ #13+
  'Koste per persoon: ' + FloatToStrF(fKostePP,ffCurrency,10,2);
end;
end.

```

**Hoofvormeenheid**

```

// =====
// Vraag 3.2.1          8 punte
// =====
procedure TfrmStap.cmbV3_2_1Change(Sender: TObject);
var
  tLeer: TextFile;
  sRoeteNaam,sTerrein,sAfstand,sGetal,sKoste: String;
  rAfstand,iGetalDae: integer;
  rKoste: real;
begin
  // Kode wat voorsien is - moenie verander nie
  sRoeteNaam := cmbV3_2_1.Text;
  imgRoete.Picture.LoadFromFile(sRoeteNaam + '.jpg');

  //Vraag 3.2.1
  assignFile(tLeer,sRoeteNaam+'.txt');
  reset(tLeer);
  readln(tLeer,sTerrein);
  readln(tLeer,sAfstand);
  readln(tLeer,sGetal);
  readln(tLeer,sKoste);

  objStapRoete := TStapRoete.create(sRoeteNaam,sTerrein,StrToInt(sGetal),
    StrToInt(sAfstand),StrToFloat(sKoste));
  MessageDlg('Objek is geinstansieer.',mtInformation,[mbOk],0);
  //Kode wat voorsien is
  btnV3_2_2.Enabled := True;
  btnV3_2_3.Enabled := True;
  btnV3_2_4.Enabled := true;
end;
// =====
// Vraag 3.2.2          2 punte
// =====
procedure TfrmStap.btnV3_2_2Click(Sender: TObject);
begin
  // Vraag 3.2.2
  redV3_2_2.Lines.Clear;
  redV3_2_2.Lines.Add(objStapRoete.ToString);
end;
// =====
// Vraag 3.2.3          4 punte
// =====
procedure TfrmStap.btnV3_2_3Click(Sender: TObject);
var
  iGetal : integer;
  rKoste: real;
begin
  // Vraag 3.2.3
  iGetal := StrToInt(InputBox('Sleutel getal mense in','','7'));
  rKoste := objStapRoete.berekenTotKoste(iGetal);

  //Kode wat voorsien is
  pnLV3_2_4.Caption := FloatToStrF(rKoste,ffCurrency,10,2);
end;

```

```
// =====
// Vraag 3.2.4          3 punte
// =====
procedure TfrmStap.btnV3_2_4Click(Sender: TObject);
begin
// Vraag 3.2.4
  redV3_2_4.Lines.Clear;
  redV3_2_4.Lines.Add('Jy moet ten minste ' +
    IntToStr(objStapRoete.berekenAfstPerDag) + ' km per dag stap
    om hierdie ' + Uppercase(objStapRoete.bepaalVlak) + ' staproete
    in ' + IntToStr(objStapRoete.getGetalDae) + ' dae te voltooi.' );
end;

end.
```

**BYLAAG H: OPLOSSING VIR VRAAG 4**

```

// =====
// Vraag 4.1      5 punte
// =====
procedure TfrmVraag4.btnExitClick(Sender: TObject);
var
  iRy, iKol: integer;
  sAfvoer: String;
begin
  // Kode wat voorsien is
  redV4.Lines.Add(sOpskrif);
  redV4.Lines.Add(' ');

  // Vraag 4.1

  for iRy := 1 to 5 do
  begin
    sAfvoer := #13 + arrName[iRy] + #9;
    for iKol := 1 to 5 do
    begin
      sAfvoer := sAfvoer + FloatToStr(arrAfstande[iRy, iKol]) + #9;
    end;
    redV4.Lines.Add(sAfvoer);
  end;
end;
// =====
// Vraag 4.2      8 punte
// =====
procedure TfrmVraag4.btnExit2Click(Sender: TObject);
var
  iRy, iKol: integer;
  sAfvoer: String;
begin
  // Kode wat voorsien is
  redV4.Clear;
  redV4.Lines.Add('Vervang die afstand by:');

  // Vraag 4.2
  for iRy := 1 to 5 do
  begin
    for iKol := 1 to 5 do
    begin
      if arrAfstande[iRy, iKol] < arrAfstande[iKol, iRy] then
      begin
        arrAfstande[iRy, iKol] := arrAfstande[iKol, iRy];
        redV4.Lines.Add('[' + IntToStr(iRy) + ',' + IntToStr(iKol)
          + '] met ' + FloatToStr(arrAfstande[iKol, iRy]));
      end;
    end;
  end;
end;

```

```

// =====
// Vraag 4.3           17 punte
// =====

procedure TfrmVraag4.btnExitClick(Sender: TObject);
var
  iTel, iRy, iKol: integer;
  rTotAfstand, rTydPerDag, rTydMinute: Real;
  sRoete: String;

begin
  // Kode wat voorsien is
  redV4.Clear;

  // Vraag 4.3
  sRoete := cmbRoetes.Text;
  redV4.Lines.Add('Roete: ' + sRoete + #13);
  rTotAfstand := 0;
  rTydPerDag := 0;

  for iTel := 1 to 4 do
  begin
    iRy := StrToInt(copy(sRoete, 1, 1));
    iKol := StrToInt(copy(sRoete, 3, 1));
    Delete(sRoete, 1, 2);

    if (iRy IN [2, 4]) AND (iKol IN [2, 4]) then
      rTydMinute := 20 * 2 * arrAfstande[iRy, iKol]
    else
      rTydMinute := 20 * arrAfstande[iRy, iKol];

    redV4.Lines.Add(arrName[iRy] + ' tot ' + arrName[iKol] + ': ' +
      FloatToStr(arrAfstande[iRy, iKol]) +
      ' (' + FloatToStr(rTydMinute) + ' minute)' );

    rTotAfstand := rTotAfstand + arrAfstande[iRy, iKol];

    rTydPerDag := rTydPerDag + rTydMinute;

    if rTydPerDag > 480 then
    begin
      redV4.Lines.Add('Bespreek by ' + arrName[iKol] + #13);
      rTydPerDag := 0;
    end;
  end;

  redV4.Lines.Add(#13 + 'Totale afstand: ' + FloatToStrF
  (rTotAfstand, ffFixed, 8, 1) +' km');
end;

```

```
// =====
// Kode wat voorsien is - moenie verander nie
// =====
procedure TfrmVraag4.FormActivate(Sender: TObject);
var
  i, iPos: integer;
begin
  redV4.Paragraph.TabCount := 6;
  iPos := 78;
  for i := 1 to 6 do
  begin
    redV4.Paragraph.Tab[i] := iPos;
    inc(iPos, 78);
  end;
  sOpskrif := ''+#9 + 'Morgan' + #9 + 'Haga Haga' + #9 + 'Cintsa' + #9 +
  'Beacon' + #9 + 'Gonubie';
end;

end.
```